

Au hasard des mots,

raconter des histoires !

recto

Raconter une histoire,
avec des mots piochés
au hasard.

Matériel

- yiotta.fable-lab.org
- imagiers.fable-lab.org
- feuilles et stylos
- tableau

Notez vos idées...

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



Au hasard des mots,

raconter des histoires !

verso

0. Avant l'atelier.

Avec les imagiers ou sur Yiotta, choisissez le thème et les mots à travailler : des mots à réviser ou de nouveaux mots à découvrir.
Notez chaque mot sur un papier.

1. Le jour de l'activité.

Présentez l'activité et faites des équipes de deux à trois personnes.
Chaque équipe pioche deux mots au hasard.
Exemple : "farine" et "vin"

Le but du jeu ? Chaque équipe écrit quelques phrases en utilisant les deux mots.
Exemple : "Pour faire un gâteau de vin, il faut prendre 2 oeufs, 150 g de farine, 70g de sucre et une pomme verte. Ajouter la moitié d'une bouteille de vin. Mélanger les ingrédients. Faire cuire le gâteau 30 minutes."

Quand toutes les équipes ont terminé, partagez les histoires ensemble : lecture à voix haute, discussion sur le sens des phrases, des nouveaux mots...

N'oubliez pas de noter les nouveaux mots, au fur et à mesure !

2. Ajoutez des difficultés.

Chaque équipe propose un nouveau mot lié au thème à une autre équipe.
Exemple : "ananas"

Toutes les équipes complètent leur histoire avec leur nouveau mot.
Exemple : "Ma grand-mère n'a pas de sucre pour faire cette recette. Elle met du jus d'ananas. C'est bon !"